

Perl Programmierung Grundlagen

Version: 2.01

ORDIX Seminarunterlagen

einfach. gut. geschult.



Dieses Dokument wird durch die ORDIX AG veröffentlicht.

Copyright ORDIX AG. Alle Rechte vorbehalten.

Alle Produkt- und Dienstleistungs-Bezeichnungen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmen und beziehen sich auf Eintragungen in den USA oder USA-Warenzeichen.

Weitere Logos und Produkt- oder Handelsnamen sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der jeweiligen Unternehmen.

Kein Teil dieser Dokumentation darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der ORDIX AG weitergegeben oder benutzt werden.

Adressen der ORDIX AG

Die ORDIX AG besitzt folgende Geschäftsstellen

ORDIX AG
Westernmauer 12-16
D-33098 Paderborn
Tel.: (+49) 0 52 51 / 10 63 - 0
Fax.: (+49) 01 80 / 1 67 34 90

ORDIX AG
Kreuzberger Ring 13
D-65205 Wiesbaden
Tel.: (+49) 06 11 / 7 78 40 - 00
Fax.: (+49) 01 80 / 1 67 34 90

ORDIX AG
An der Alten Ziegelei 5
D-48157 Münster
Tel.: (+49) 02 51 / 9 24 35 - 00
Fax.: (+49) 01 80 / 1 67 34 90

ORDIX AG
Wikingerstr. 18-20
D-51107 Köln
Tel.: (+49) 02 21 / 8 70 61 - 0
Fax.: (+49) 01 80 / 1 67 34 90

ORDIX AG
Marlene-Dietrich-Str. 5
D-89231 Neu-Ulm
Tel.: (+49) 07 31 / 9 85 88 -
Fax.: (+49) 01 80 / 1 67 34 90

Sie können die ORDIX AG von der ganzen Welt aus durch folgende Internet Adresse kontaktieren:

<http://www.ordix.de>

Sie können uns weiterhin über die Email-Adressen
training@ordix.de oder **info@ordix.de** kontaktieren

Inhaltsverzeichnis

1. Überblick	6
1.1 Überblick.....	7
2. Installation und erste Schritte	8
2.1 Installation.....	9
2.2 Der Perl-Interpreter.....	10
2.3 Vom Quellcode zum Programm: „Hello World“	11
2.4 Perl-Syntax	12
3. Variablen in Perl.....	13
3.1 Skalare Variablen.....	14
3.2 Was sind skalare Daten?.....	15
3.3 Skalare Variablen - Konventionen	16
3.4 Quoting	17
3.5 Escapesequenzen	18
3.6 Stringcodes.....	19
4. Variablen und ihre Operatoren	20
4.1 Skalare Operatoren	21
4.2 Operatoren für binäre Zuweisung.....	22
4.3 Autoinkrement und Autodekrement	23
4.4 Zeichenkettenoperatoren.....	24
4.5 Operationen auf Zeichenketten mit Funktionen.....	25
5. Kontrollstrukturen	26
5.1 Anweisungsblöcke.....	27
5.2 Verzweigungen: If-Elseif-Else	28
5.3 Bedingungen: Interpretation wahr oder falsch?	29
5.4 Logische Operatoren	30
5.5 Verzweigungen: Unless	31
5.6 Schleifen.....	32
5.6.1 While	32
5.6.2 Until	33
5.6.3 For	34
5.6.4 Foreach	35
5.7 Schleifenkontrolle	36
6. Listen und Arrays	37
6.1 Was sind Listen und Arrays?	38
6.2 Kurzform: Quote-Word-Syntax	39
6.3 Arrayoperatoren.....	40
6.4 Zugriff auf Arrayelemente	42
6.5 Arrayfunktionen	45
6.5.1 push und pop.....	46
6.5.2 unshift und shift	47
6.5.3 reverse und sort	48
6.5.4 chomp.....	49
7. Listen und Zeichenketten	50
7.1 split(), join(), splice()	51

7.2 split()	52
7.3 join().....	53
7.4 splice()	54
8. Hashes - assoziative Arrays	55
8.1 Was ist ein Hash?	56
8.2 Hashoperatoren	57
8.3 Hashfunktionen.....	58
8.4 Hash Slices.....	59
9. Auswertungskontexte	60
9.1 Skalar-, Listen- und Hashkontext	61
9.2 Skalarkontext.....	62
9.3 Listenkontext	63
9.4 Hashkontext.....	64
10. Vordefinierte Variablen	65
10.1 Vordefinierte Variablen.....	66
11. Referenzen	67
11.1 Was sind Referenzen?.....	68
11.2 Referenz erstellen / Dereferenzieren	69
11.3 Verwendung von Referenzen und Kopien	70
12. Hilfe	71
12.1 Quellen und Tools, die helfen	72
12.2 Perl Debugger	73
12.3 use strict	74
13. Dateihandles und Dateitests.....	75
13.1 Was ist ein Dateihandle?	76
13.2 Öffnen und Schließen von Dateihandles	77
13.3 Dateimodi	78
13.4 Dateitests.....	79
13.5 Ein kurzer Abstecher: die	80
13.6 <STDIN> als Array	81
14. Zugriff auf Verzeichnisse	82
14.1 Verzeichnishandles.....	83
14.2 Dateisystemoperatoren	84
14.3 Globbing	85
14.4 Harte Links und Symlinks	86
15. Prozessverwaltung	87
15.1 system().....	88
15.2 Backquotes.....	89
15.3 Was bedeutet fork()?	90
15.4 fork und Rückgabewerte.....	91
15.5 exec().....	92
16. Funktionen	93
16.1 Benutzerdefinierte Funktionen.....	94
16.2 Funktionen aufrufen und Parameterzugriff	95
16.3 Rückgabewerte von Funktionen	96
16.4 Gültigkeitsbereiche	97
16.5 Prototypen	98
16.6 Packages.....	99

16.7 Packages - ein Beispiel	100
17. Module	101
17.1 Was sind Module?	102
17.2 Definition und Einbindung von Modulen	103
17.3 Freigabe von Variablen und Unterprogrammen.....	104
17.4 CPAN Module installieren	105
17.5 Module installieren mit dem CPAN-Modul	106
18. Reguläre Ausdrücke	107
18.1 Was sind reguläre Ausdrücke?.....	108
18.2 Reguläre Ausdrücke und Muster	109
18.3 Back Referencing bei Mustern	111
18.4 Matching- und Substitutionsoperator	112
18.5 Matchingvariablen	113
18.6 Rangfolge in RA	114
18.7 Modifikatoren für Muster	115
19. CGI	116
19.1 Was ist CGI und wofür?	117
19.2 CGI - Abkürzung	118
19.3 CGI Ablaufdiagramm	119
19.4 CGI Konfiguration Server	120
19.5 CGI Informationen (Einteilung)	121
19.6 CGI Umgebungsvariablen	122
19.7 CGI GET/POST-Methode	123
19.8 CGI Parameterangaben	124
19.9 Das einfachste CGI-Programm	125